第46回全日本都市対抗テニス大会東京都代表選手選考大会(ベテランの部)

男子45歳以上 対戦順 1-2 1-3 2-3

	Aブロック	高橋・佐藤(WC)	高儀・加美山(北区)	織田·平松(足立区)	勝敗	率	順位
1	高橋·佐藤(WC)		60	61	2-0		1
2	高儀・加美山(北区)	06		67(2)	0-2		3
3	織田・平松(足立区)	16	76(2)		1-1		2

対戦順 1-4 2-3 1-3 2-4 1-2 3-4

Bブロック	西村・山下(国分寺市)	井上・小日向(東久留米市)	向高·山本(江東区)	國玉•堀(荒川区)	勝敗	率	順位
1 西村·山下(国分寺市)		62	75	64	3-0		1
2 井上·小日向(東久留米市)	26		62	57	1-2		3
3 向高・山本(江東区)	57	26		16	0-3		4
4 國玉·堀(荒川区)	46	75	61		2-1		2

男子45歳以上Aブロック、Bブロックで決勝戦



男子55歳以上 対戦順 1-2 1-3 2-3

	7.1 TX///X 1	2 1 0 2 0						
Aブロック			廣岡·倉島(WC) 清水·古庄(足立区)		野武・西尾(荒川区)	勝敗	率	順位
	1 廣	岡·倉島(WC)		60	61	2-0		1
	2 清水	<·古庄(足立区)	06		57	0-2		3
Г	3 野武	t·西尾(荒川区)	16	75		1-1		2

対戦順 1-2 1-3 2-3

_	71 T	大川民 ILIO LO				nst n.t.		
Bブロック		Bブロック	門田·萩原(中央区) 串田·鈴木(北		北区) 新田・岩野(杉並区)		率	順位
	1	門田・萩原(中央区)		64	62	2-0		1
	2	串田・鈴木(北区)	46		46	0-2		3
	3	新田·岩野(杉並区)	26	64		1-1		2

対戦順 1-4 2-3 1-3 2-4 1-2 3-4

	Cブロック	八田・布施(北区)	川野・坂口(杉並区)	鈴木·橋爪(江東区)	堀江・今宮(荒川区)	勝敗	率	順位
1	八田·布施(北区)		Owo	61	60	3-0		1
2	川野・坂口(杉並区)	×WO		×WO	×WO	0-3		4
3	鈴木·橋爪(江東区)	16	OWO		61	2-1		2
4	堀江·今宮(荒川区)	06	OWO	16		1-2		3

対戦順 1_2 1_2 2_3

	Xila	戦順 1-2 1-3 2-3							
		決勝リーグ戦		廣岡・倉島(WC) (Aの1位)	門田·萩原(中央区)(Bの1位)	· 布施(北区) (Cの1位)	勝敗	率	順位
	1	廣岡・倉島(WC) (Aの	1位)		68	58	0-2		3
Γ	2	門田・萩原(中央区)(Bの	1位)	86		38	1-1		2
Г	3	ハ田・布施(北区) (Cの	1位)	85	83		2-0		1

第46回全日本都市対抗テニス大会 \田•布施(北区 男子55歳以上東京都代表選手

女子45歳以上 対戦順 1-4 2-3 1-3 2-4 1-2 3-4

	Aブロック	佐藤・奥山(WC)	柴山・小谷(港区)	新井·矢花(足立区)	大澤・中島(杉並区)	勝敗	率	順位
1	佐藤·奥山(WC)		63	63	61	3-0		1
2	柴山·小谷(港区)	36		46	63	1-2	0.46429	2
3	新井・矢花(足立区)	36	64		16	1-2	0.38462	4
4	大澤・中島(杉並区)	16	36	61		1-2	0.43478	3

対戦順 1-4 2-3 1-3 2-4 1-2 3-4

	Bブロック	木次·磯辺(世田谷区)	井上・奥野(東久留米市)	高橋・駒宮(北区)	中嶋・田中(目黒区)	勝敗	率	順位
1	木次・磯辺(世田谷区)		60	60	63	3-0		1
2	井上・奥野(東久留米市)	06		61	36	1-2		3
3	高橋・駒宮(北区)	06	16		06	0-3		4
4	中嶋・田中(目黒区)	36	63	60		2-1		2

女子45歳以上Aブロック、Bブロックで決勝戦



※予選ラウンドロビンは1セットマッチ、セミアドバンテージ方式。

※男女各プロック上位1組が決勝戦に進出、試合方法は8ゲームプロセット、ノーアドバンテージ方式。

※各ブロックの勝率が高い方を上位とする。(例:2勝、1勝1敗、2敗)

※2組が同率になった場合は、互いの対戦結果(直接対決)の勝者を上位とする。

*3組が同率になった場合は、以下の要素で順位をつける。

・全試合での取得ゲーム率(%)=全試合取得ゲーム数÷全試合ゲーム数

*ケガ等によるリタイアの場合は、勝者はリタイアの後、残りのゲームをすべて勝ったとしてゲーム数を記録し、敗者はリタイアするまでに取得したゲーム数を記録する。

※上記も同率の場合は、10Pマッチタイプレークまたは抽選により決定する。